



SERIOUS GAME

Studententeams ontwerpen aan de hand van een **innovatiecyclus** een **veilige oplossing** voor een **maatschappelijk probleem** en overleggen over de beste manier om onverwachte **technische, sociaaleconomische** en **ethische vraagstukken** in hun ontwerp te verwerken.



- 6-8 spelers per team**
- 120 min**
- Spelmateriaal**
- Engels**
- Dialogoog**
- Briljante ideeën**
- Samenwerken**
- Problemen oplossen**